**Лабораторная работа #2 "Чтение информации из графических файлов"**

**Используемые языки и среды программирования:**

  - C++

  - Qt Creator

**Используемые библиотеки:**

  - QWidget(основное поле приложения)

  - QDir(для работы с объектами файловой системы)

  - QModelIndex(для разработки рабочей области)

  - QGridLayout(для разметки поля приложения)

  - QListView(на основе QListView реализована рабочая область с перемещениями в папки)

  - QImageWriter(для измерения параметров изображения)

  - QTableWidget(представление информации в виде таблицы)

  - QFileDialog(функционал для множественного выбора файлов)

  - QHeaderView(корректирование расположения таблицы данных, ее удобное представление)

**Основные объекты приложения:**

  - LineEdit, отображающий путь к текущему файлу/папке

  - PushButton, при нажатии которой можно сделать множестенный выбор, интересующих файлов

  - Рабочее окно, где можно свободно перемещаться по папкам

  - Lables, отображающие нужные нам параметры

  - Вспомогательное окно, отображающее таблицу со значениями выбранных файлов

**Реализованный функционал:**

  - Свободное перемещение по файловой системе.

  - Отображение такой информации как: имя файла, размер файла(в пикселях), расширение файла(в формате .расширение), глубина цвета, сжатие(для файлов, где оно применимо) только для графических файлов.

  - Возможность множественного выбора при нажатии кнопки "Choose".

  - Отображение информации выбранных нами файлов в табличном виде в отдельном окне.

**Основные файлы:**  - main.cpp

  - widget.cpp

  - widget.h

**Примечание:**

Использовался комплект «Qt Creator версии 6.2.4». На других версиях Qt не проверялся.